**Potentiaalisia aiheita:**

* 5-6 luokkalaisille aineittain pelejä, jokainen ryhmäläinen valitsee aineen ja tekee siitä oman sivun (esim. matikka, englanti, ruotsi, äikkä, jne.)
  + Kouluaineen sijasta voi olla jokin muu yleishyödyllinen asia (liikennemerkit, tunnista autot, jne)
* valitaan yksi aine esim. matikka, josta jokainen ryhmäläinen tekee luokka-asteen mukaan oman sivun (1.lk – 6.lk)
* pelkästään biologia ja maantiede, jokainen ryhmäläinen tekee aiheeseen sopivan pelin omalle sivulle (esim. tunnista lintu, nimeä sääilmiöt, yhdistä lippu valtioon, nimeä pääkaupungit, jne)

**Yhteiset asiat jokaiselle sivulle**

* Jokaisella sivulla on päävalikko, josta pääsee etusivulle
* Jokaisella sivulla on aina malliratkaisu
* Jokaisella sivulla on jonkinlainen pisteytysmekaniikka (esim. high score, oikeiden vastausten määrä, jne)

**Potentiaalisia toimintoja sivustolle**

* Välimuistiin tallennus
* Etusivulla taulukko kaikista sivujen pisteistä
* Sivusto englanniksi?